

Installatörs- och användarhandbok



U N I C O D E

CL-163

UNICODE CL-163

1. INTRODUKTION

Kodlåset är bestyckat med två reläer som vardera har en fri växelkontakt. På de jackbara plintarna finns ingångar för öppningsknappar, dörrkontakt och två avstängningar av koder. Dörrkontakten kan användas för nedkoppling av öppningstid för relä 1 och dörrövertvakning. Koderna kan var för sig väljas om de skall styras av ingångarna för avstängning koder. Unicode har också en serieport för inkoppling av printer, PC eller Minicallmottagare. Unicode är också försedd med blockering vid felslag. Blockeringen inträder efter 16 på varandra följande felaktiga tangenttryck, och hävs genom att man slår en riktig kod två gånger efter varandra. Unicode är försedd med tre lysdioder. Den gröna lysdioden, "dörrdioden" indikerar relä 1 (dörrrelät). De röda och gula lysdioderna är fria och kopplade till PL3: 11, 12 och PL1:9,10 resp. I serie med den röda lysdioden ligger två motstånd parallellt som tillsammans blir 600 ohm. Detta värde är lämpligt för 12V matning. Om man vill använda dioden för att indikera ett lås för 24V, kan man klippa motståndet R3 (motståndet med långa ben). Motståndet blir då 2,2 kohm. I serie med den gula dioden ligger 560 ohm.

2. INLÄGGNING AV PROGRAMMERINGSKOD OCH INITIERING

Innan programmering påbörjas skall kodlåset initieras med en speciell kod, se nedan. Denna kod tömmer minnet ***inklusive programmeringskoden*** och ställer relätiderna till 7 sek. Initieringskoden är 199200.

INITIERING OCH NOLLSTÄLLNING AV MINNET

- Öppna kodlåset.
- Tryck på **RST**-knappen på kretskortet och invänta fyra korta toner.
- Slå **199200 #**. Sex st. toner hörs. ***OBS! Minnet töms!***

För att kunna programmera kodlåset och skriva ut information från densamma krävs att den ansvarige har en "nyckel". Denna nyckel är en sexsiffrig kod, programmeringskoden. Denna kod behövs för att hindra obehöriga att manipulera kodlåset.

INLÄGGNING AV 6-SIFFRIG PROGRAMMERINGSKOD

- Tryck på **RST**-knappen och invänta fyra korta toner.
- Knappa in en **6-siffrig kod** på knappsatsen.
- Tryck **#** och Du hör två korta och en lång ton. Programmeringskoden är nu inlagd. **Anteckna koden och förvara den på säkert ställe.**
- Tryck ***** och stäng kodlåset.

Följande Programmeringskoder kan ej användas: 00 00 00, 19 92 00 till 19 92 99

3. PROGRAMMERING AV KODER

Unicode har möjlighet att lagra 98 koder. Koderna lagras på fasta adresser, 101 till 198, och kan bestå av 1 till 8 siffror. Man bör föra en förteckning över vilka koder som finns på resp. adress. Varje kod kan kombineras med en av följande reläfunktioner :

- | | |
|--|--|
| < 1 > - Styr relä 1 monostabilt | < 5 > - Styr relä 2 bistabilt |
| < 2 > - Styr relä 2 monostabilt | < 6 > - Styr relä 1 och 2 bistabilt |
| < 3 > - Styr relä 1 och 2 monostabilt | < 7 > - Styr relä 1 monostabilt om relä 2 är draget |
| < 4 > - Styr relä 1 bistabilt | |

Relä 1 används normalt till att öppna dörren, medan relä 2 kan användas för olika funktioner: Larmförbikoppling, till/frånkoppling av larm, överfallslarm, larm öppen dörr, styra en andra dörr, larma för blockering på grund av manipulering, styra ett motorlås för kompletterande nattlåsning, tända trappbelysning eller anslutning av ringklocka. Monostabil relä funktion används normalt för dörröppning, blockerings larm, överfallslarm, larm öppen dörr och larmförbikoppling, medan bistabil reläfunktion används för till/frånkoppling av larm och "dagöppet".

OBS! Reläerna är elektrisk sett monostabila men kan programmeras till bistabil funktion. Detta innebär att om spänningen försvinner faller relät. Om detta inte är acceptabelt måste Du använda en spänningsmatning med batteribackup.

Du kan också genom programmeringen välja om Du skall kunna stänga av koden med hjälp av ett externt kopplingsur. Avstängningsfunktionerna är:

- < 0 > - **Ingen tidstyrning**
- < 1 > - **Koden avstängd** om PL2:17 PL2:18 är **öppen**.
- < 2 > - **Koden avstängd** om PL2:17 PL2:18 är **sluten**.
- < 3 > - **Koden avstängd** om PL2:19 PL2:20 är **öppen**.
- < 4 > - **Koden avstängd** om PL2:19 PL2:20 är **sluten**.

Programmering av koder går till på följande sätt:

- Slå din **programmeringskod**. Du kommer att höra ett pip varje sekund.
- Tryck # och **adressen för första koden** som är **101**, och Du hör ett dubbel-pip.
- Slå en **kod** med valfritt antal siffror (max 8).
- Tryck #, och Du hör ett dubbelpip.
- Slå en **reläfunktion** (1-7) och Du hör ett dubbelpip.
- Slå en **avstängningsfunktion** (0-4) och Du hör två korta en lång. Informationen lagras då i minnet och kodlåset återgår till programmeringsläge.
- Tryck *. Kodlåset återgår nu till normalläget

Exempel 1: Programmering av en 4-siffrig kod (1234) som skall styra relä 1 monostabilt (1) och som inte skall tidstyras (0).

- Slå din **programmeringskod**.
- Tryck # **101 1234 # 1 0**
- Tryck *. Kodlåset återgår nu till normalläget.

Exempel 2: Programmering av en ny kod (# 102) vilken är 6-siffrig (567890), skall styra relä 2 bistabilt (5) och som skall vara avstängd om PL2:17 PL2:18 är slutna (2).

- Slå din **programmeringskod**.
- Tryck # **102 567890 # 5 2**
- Tryck *. Kodlåset återgår nu till normalläget

Om Du lägger in fler koder behöver Du bara trycka * när hela programmeringen är klar och inte efter varje kod. * fungerar också som avbryt när som helst under programmeringen.

De programmerade koderna och deras funktion kan alltid kontrolleras genom **utskrift # 82**.

OBS! Om den sexsiffriga programmeringskoden innehåller någon annan kod, t.ex. om programmeringskoden är 123456, och 1234 är en öppningskod, kommer dörren att öppnas efter de fyra första siffrorna men gå över i programmeringsläge när programmeringskoden är komplett slagen.

4. BORTTAGNING AV KODER

Om Du vill ta bort en kod t.ex. kod 1 gör Du som följer:

- Slå din **programmeringskod**.
- Tryck # **101 # # #** Koden raderas och kodlåset återgår till programmeringsläge.
- Tryck *. Kodlåset återgår nu till normalläget

5. INLÄGGNING AV TID FÖR RELÄER

Inläggning av tid för **relä 1** i sekunder (öppningstid).

- Slå din **programmeringskod**.
- Tryck # **51 < 01-99 >**
- Tryck *. Kodlåset återgår nu till normalläget

Ex: # 51 07 = 7 sekunder

Inläggning av tid för **relä 2** i sekunder.

- Tryck # **53** i stället för # **51**

Inläggning av tid för **relä 1** i minuter.

- Slå din **programmeringskod**. Du kommer att höra ett pip varje sekund.
 - Tryck # **52** dubbelpip < **01-99** > och Du hör två korta en lång.
 - Tryck *. Kodlåset återgår nu till normalläget
- Ex: # 52 10 = 10 minuter.**

Inläggning av tid för **relä 2** i minuter.

- Tryck # **54** i stället för # **52**

6. INLÄGGNING AV SPECIALFUNKTIONER

Unicode har tre specialfunktioner som genom programmering kan kopplas till ett relä. Dessa funktioner är: dörrklocka, "dörr öppen larm" och blockeringslarm. För att dessa skall fungera måste man lägga in en fyrsiffrig kod på en ledig plats i minnet. De tre koderna är i tur och ordning: Dörrklocka = 0001, dörrlarm = 0002 och blockeringslarm = 0003. I övrigt programmerar Du som en vanlig kod d.v.s. Du måste tala om vilket relä Du skall styra och hur. **Observera att dessa koder bör ha monostabil reläfunktion och naturligtvis inte får användas som öppningskoder.**

Exempel 3: Programmering av dörrklocka (0001) att styra relä 2 monostabilt (2) alltid (0)

- Slå din **programmeringskod**.
- Tryck # **198 0001 # 2 0**
- Tryck *. Kodlåset återgår nu till normalläget

Kom ihåg att även programmera en tid för relä 2 med # 53.

7. REGISTRERINGSENHET LU-802 (EXTRA TILLBEHÖR)

UNICODE kan kompletteras med en registreringsenhet, **LU-802**. Denna innehåller en klocka som håller reda på datum och klockslag. Dessutom har den ett extra minne för att kunna lagra händelser, t.ex. passeringar eller till- och frånslag av larm. Med **LU-802** monterad, används kodadress #199 för lagring av klockan. Utskrift till printer sker alltid kontinuerligt, d.v.s. om en printer är inkopplad skrivs händelsen ut direkt efter det den ägt rum. De 102 senaste lagras dessutom i minnet och kan skrivas ut när så önskas. Utskriften visar den adress som den använda koden ligger på (t.ex. #105) samt datum (dag och månad) och klockslag. Om man valt att ha **bistabil** funktion på något av reläerna, markeras ett **tillslag** med ett + och **frånslag** med - efter kodadressen

Exempel: #105 + 27/08 11:31
 #105 - 27/08 15:22

8. PROGRAMMERING AV DATUM OCH KLOCKSLAG

(ENDAST LU-802)

Som framgår av inledningen, skrivs inte året ut. För att UNICODEN skall kunna hålla reda på skottår måste vi dock kunna programmera vilket år det är. Året anges med en siffra:

0 = 2000, 2004, osv.
1 = 2001, 2005, osv.
2 = 2002, 2006, osv.
3 = 2003, 2007, osv.

Att ställa klockan går till på följande sätt:

- Slå din **programmeringskod**. Du kommer att höra ett pip varje sekund.
- Tryck # och **199**, och Du hör ett dubbelpip.
- Slå **datum** fyra siffror (DDMM).
- Slå **klockslag** fyra siffror (ttmm).
- Tryck #, och Du hör ett dubbelpip.
- Slå **årssiffran** (0-3) och Du hör ett dubbelpip.
- Tryck # och Du hör två korta en lång. Informationen lagras då i minnet och kodlåset återgår till programmeringsläge.
- Tryck *. Kodlåset återgår nu till normalläget

Exempel: # **199 3108 0958** # **2** # innebär 31/8 9:58 1998

9. PROGRAMMERING AV KODLÅSNUMMER

Om man har flera Unicoder som man vill göra utskrift från kan man parallellkoppla printerutgångarna på dessa (max 6) till en gemensam printer. För att veta från vilket kodlås utskriften kommer måste Du ge kodlåset ett unikt nummer. Detta gör Du på följande sätt:

- Slå din **programmeringskod**. Du kommer att höra ett pip varje sekund.
- Tryck **# 44**, och du hör ett dubbelpip.
- Slå ett tvåsiffrigt nummer (01-99) och du hör två korta en lång.
- Tryck *****. Kodlåset återgår nu till normalläget

10. UTSKRIFTER

Utskrift av inlagda koder och funktioner sker med **# 82**.

- Slå din **programmeringskod**.
- Tryck **# 82**, koderna och deras adress och funktion skrivs ut. Utskriften visar även klockan (om LU-802), relätider, specialfunktioner och apparatnummret.

Utskrift av händelser har två kommandon. **# 85** skriver ut de 102 senaste händelserna och **# 86** de 20 senaste.

- Slå din **programmeringskod**.
- Tryck **# 86**, de 20 senaste händelserna skrivs ut.

OBSERVERA! Om UNICODEN har varit spänningslös i mer än ett dygn, kan klockan ha stannat. Man måste då ställa klockan på nytt efter att spänningen återkommit.

11. TEKNISKA DATA

Dimensioner (b x h x d): 77x182x45 (CL-163)

Bottenyta: 70x179 (CL-163)

Matningsspänning: 12-18 V AC/DC ☐

12-30 V DC =

Strömförbrukning: 10 mA (vila) 110 mA (max)

Max belastning
av reläkontakter: 30VDC 2A

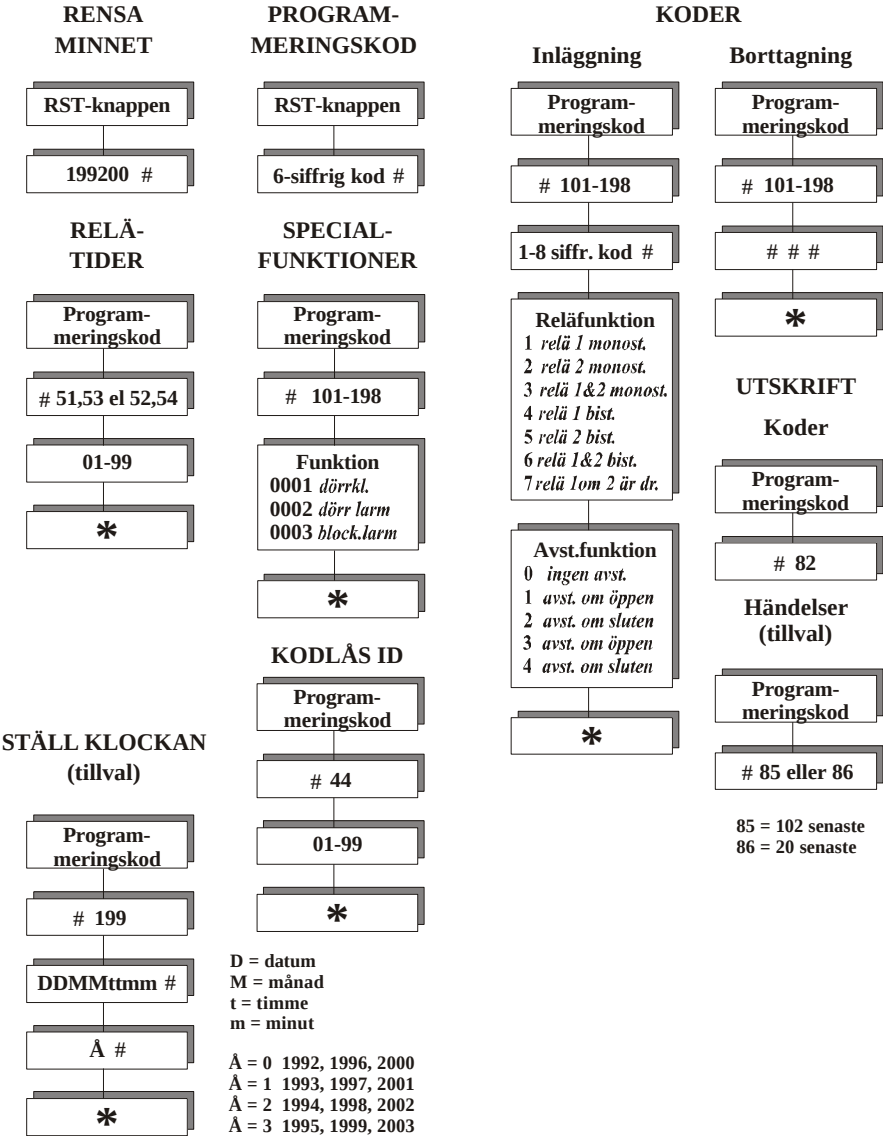
Installerad av Företag:

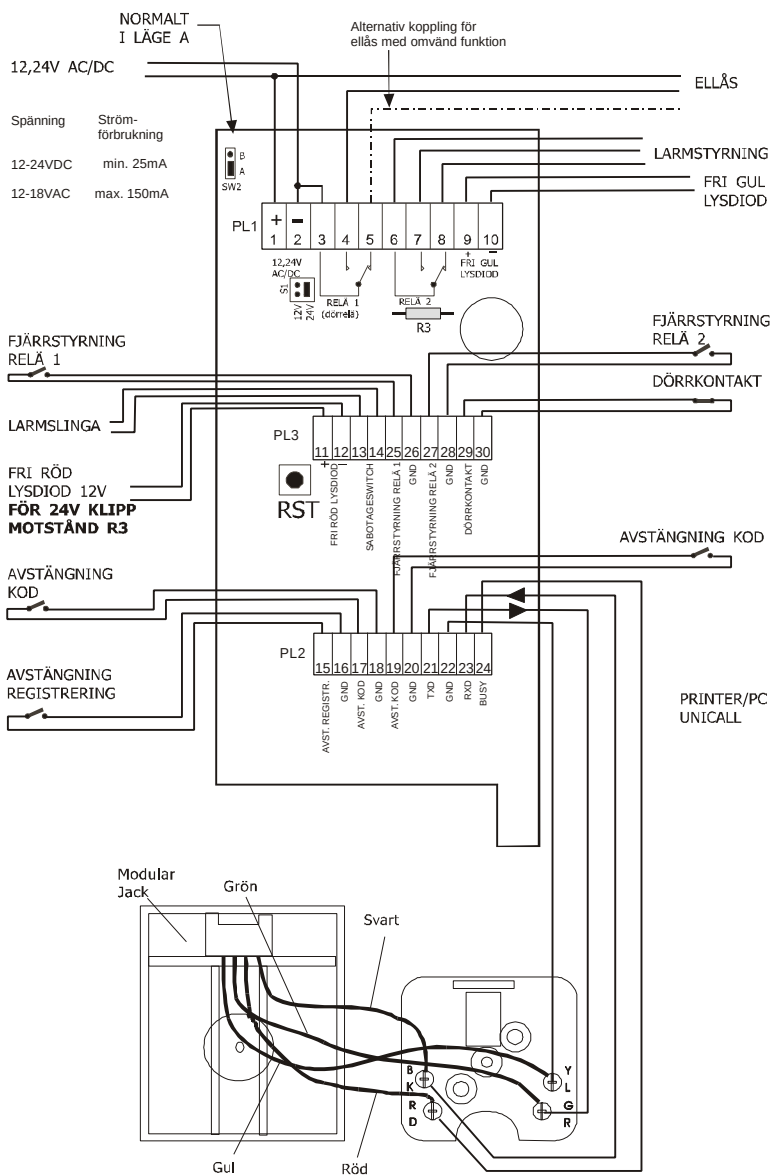
Namn:

Telefon:

Inlagd programmeringskod:

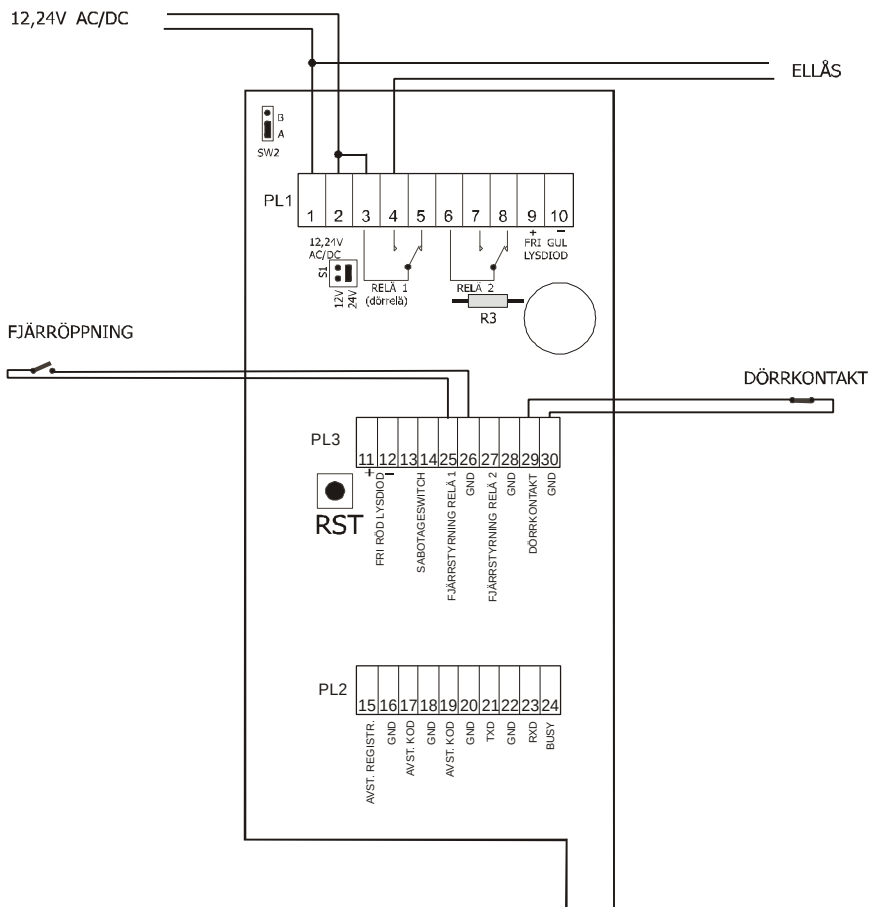
SNABBGUIDE
för
PROGRAMMERING av UNICODE





KOPPLINGSEXEMPEL DÖRRÖPPNING

Nedan ser vi en enkel koppling för att öppna en dörr med öppningskod.



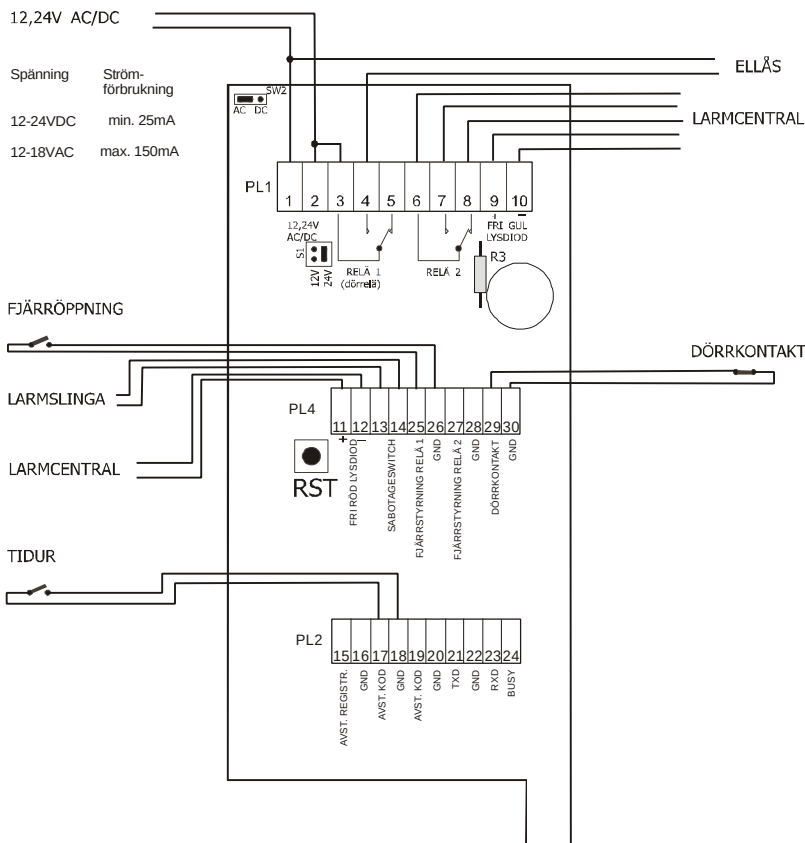
Programmeringsexempel:

Öppningskod

- Slå din **programmeringskod**, tryck **# 101**, tryck **1234 # # ***

KOPPLINGSEXEMPEL DÖRRÖPPNING OCH LARM

Denna koppling styr ett larm och kan öppna dörren om larmet är avslaget. För att slå av larmet behövs larmkod, dörrkoderna fungerar bara om larmet är avslaget. Dörrkoderna slås av nattetid med ett externt kopplingsur.



Programmeringsexempel:

Larmkod

- Slå din **programmeringskod**, tryck # 101, tryck 123456 # tryck 5 0 *.

Öppningskod

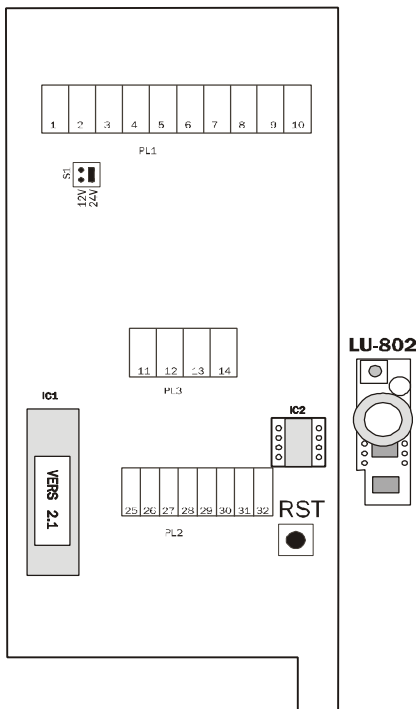
- Slå din **programmeringskod**, tryck # 102, tryck 7890 # tryck 7 1 *.

MONTERING AV REGISTRERINGSENHET

Om du har beställt en UNICODE med registrering är LU-802 redan monterad vid leveransen. Har du beställt en LU-802 för uppdatering av en redan befintlig UNICODE, måste du själv montera enheten. Gör på följande sätt:

1. Lossa fronten genom att ta loss de jackbara plintarna.
2. Kontrollera att processorn som sitter i hållaren IC1 har ett versionsnummer som är 2.1 eller högre. Om så inte är fallet måste den bytas. Kontakta AXEMA.
3. Ta bort minneskretsen som sitter i hållaren IC2, genom att sticka in en liten mejsel under kretsen och bända **försiktigt**.
4. När kretsen är borta monteras LU-802 i hållaren vänd som figuren visar. Se till att alla 8 benen hamnar i hållaren.
5. Sätt tillbaka plintarna.
6. Nollställ minnet genom att trycka in **RST**-knappen på kretskortet och slå **199200 #**.
7. Lägg in programmeringskoden på nytt:
8. Gör om den gamla programmeringen av koder, relätider och eventuella specialfunktioner.

OBSERVERA! Om Du tar bort registreringsenheten, måste Du sätta tillbaks minneskretsen i hållaren IC2.



LISTA PÅ KODER FÖR UNICODE

DÖRRBETECKNING	
----------------	--

[illegible]

Exempel:

#101	1066 # 2 2	Åberg Alfons	
------	------------	--------------	--

= Koden 1066 styr relä 2 monostabilt om ingång PL2: 17, 18 är öppna.



Passagekontroll AB

Box 90215

120 23 STOCKHOLM

Tel: 08-722 34 40

Fax: 08-722 34 50



Installerad av:

Telefon: